#include <iostream>

using namespace std;

namespace Hello

{ void message(); }

namespace GoodBye

{ void message();}

void message() { cout<<"Global message.\n";};

int main()

{

message();

{

using GoodBye::message;

{

using Hello::message;

message();

GoodBye::message();

Hello::message();

}

message();

}

message();

return 0;

}

namespace Hello

{

void message()

{cout<<"Hello.\n"; }

}

namespace GoodBye

{

void message()

{cout<<"Good Bye.\n";}

}